



GAMMA EYES ONLY



ICA-XA047

NAME: ICA-XA047		D.O.B.: [REDACTED]		HAIR: [REDACTED]		HEIGHT: [REDACTED]	
EYES: [REDACTED]		NATIONALITY: [REDACTED]		RANK: [REDACTED]			
GENDER: [REDACTED]		CHILDREN: [REDACTED]		RELATIONSHIP: [REDACTED]		SPONSOR: [REDACTED]	
RECORD: <input type="checkbox"/> A <input type="checkbox"/> B <input type="checkbox"/> C		REPORT REVISION NO.: <input type="checkbox"/>					
CITIZENSHIPS: [REDACTED]		FILE NO.: [REDACTED]		INITIATIVE: [REDACTED]			
DISTINGUISHING MARKS: [REDACTED]		VAL: [REDACTED]		AMT: [REDACTED]		FILE CL. EXPRANCE: [REDACTED]	

DESCRIZIONE

Il bersaglio è estremamente pericoloso [REDACTED]
[REDACTED] altamente addestrato e con una profonda conoscenza dei protocolli operativi ICA.
[REDACTED] I recenti avvenimenti legati a ICA-PF-54718/BURNWOOD (CODICE
MISSIONE [REDACTED] potrebbero essere sfruttati come leva
emotiva, ma per esperienza è lecito attendersi un avversario ancora più motivato e
terribile [REDACTED] operazione [REDACTED]
[REDACTED] senza precedenti [REDACTED].

NOTA: Consultare le pagine allegate, estratte dal fascicolo ICA-XA047,
per informazioni dettagliate sulle abilità del bersaglio

Muovi/Infiltrati/Corri
Visuale/Cambio spalla
Seleziona tipo arma
Rinfodera arma
Mira
Spara/Lancia/Lascia oggetto
Ricarica
Riparati
Istinto
Interagisci/Raccogli oggetto
Attiva oggetto
Taccuino

Ⓛ/Premi Ⓢ/Tieni premuto ⓁB
Ⓡ/Premi Ⓛ
Ⓞ↕↔↕
Ⓞ↕
Tieni premuto ⓁT
RT
RB
B
Tieni premuto ⓇB
Y/Tieni premuto Y
Tieni premuto X
BACK

REPORT COMPILED BY: _____

DIRECTOR DEVLIN C. CLARK

CLASSIFIED CLASSIFIED CLASSIFIED



GAMMA EYES ONLY

ICA-XA047 GAMMA EYES ONLY

1.



Per effettuare un'uccisione silenziosa in corpo a corpo, avvicinarti alla vittima dopo aver selezionato un oggetto o un'arma con silenziatore e premi X.

Per sottomettere un bersaglio, rinfodera l'arma e avvicinarti da dietro. Premi una volta X, quindi premi ripetutamente X (premi Y quando indicato per ucciderlo).

2.

Per usare uno scudo umano, puoi avvicinarti al bersaglio da dietro mentre impugn un'arma a una sola mano e premere A oppure tenere premuto A mentre ti viene puntata un'arma per simulare la resa (quando compare il comando). Se non hai più bisogno dell'ostaggio, premi X per metterlo KO.



3.



Per sparare a più bersagli in rapida successione, tieni premuto M per entrare in modalità istinto, quindi premi X. Ora tieni premuto M e muovi D per evidenziare i bersagli, dopodiché premi M per contrassegnarli. Infine, premi X per freddarli.

Per stabilizzare la mira prima di aprire il fuoco, tieni premuto M e premi leggermente M. Premi a fondo M per fare fuoco.

Per effettuare un tiro di precisione, tieni premuto M per mirare, premi il tasto Z per incrementare lo zoom, premi leggermente M per stabilizzare il mirino e infine premi a fondo M per far partire il colpo.

Per metterti al riparo, premi B. Per abbandonare un riparo, premi di nuovo B o muoviti in direzione opposta. Per scavalcare un riparo, muovi D verso l'oggetto dietro cui sei riparato e premi A. Per spostarti da un riparo all'altro, rivolgiti verso la copertura successiva e premi A.

ABILITÀ IN COMBATTIMENTO

1. Il soggetto denota una fredda determinazione e totale effertezza.

nei duelli corpo a corpo.

2. Il soggetto non sembra farsi scrupoli a infliggere danni collaterali.

per raggiungere gli obiettivi.

3. Nell'uso delle armi, il soggetto dimostra la massima precisione da ogni distanza. Se minacciato da più bersagli, ricorre a logiche strategiche e a un attento uso dell'ambiente circostante.

CONCLUSIONI:

Il soggetto è il fiore all'occhiello del nostro programma di addestramento. È apparentemente privo di punti deboli negli scontri a corto e lungo raggio, risultando letale sia armato, sia disarmato.

SIGNED: _____

CLASSIFIED



GAMMA EYES ONLY



ICA-XAB47 GAMMA EYES ONLY

1.



Gli oggetti possono essere utilizzati come armi (per esempio il piede di porco), come diversivi (le radio) o per entrambi gli scopi (le taniche di carburante) per ottenere vantaggi strategici.

Esistono diversi metodi per restare in incognito, come i diversivi o l'occultamento dei corpi. Per nascondere un corpo, tieni premuto **B** per sollevarlo e muovi **●** per trascinarlo. Una volta raggiunto un nascondiglio, premi **V** per depositarlo.

Per travestirti, tieni premuto **A** accanto a un corpo o a un pacchetto di vestiti (sfrutta l'istinto per mimetizzarti).

Usa la modalità istinto per mimetizzarti. Potrai ingannare per un breve lasso di tempo chi indossa il tuo stesso abbigliamento.

2.

Usa l'istinto per visualizzare gli oggetti utili, individuare gli obiettivi, prevedere il percorso dei nemici, mimetizzarti con i travestimenti, avviare la modalità puntamento e altro.

Per entrare in modalità istinto, tieni premuto **IB** (utilizzando l'istinto consumerai il relativo indicatore).

Ricarica l'indicatore dell'istinto completando obiettivi, creando diversivi ed eliminando nemici con metodi silenziosi.

Premi **IB** per attivare l'istinto e ottenere informazioni sull'ambiente circostante (puoi disattivare i suggerimenti legati all'istinto dal menu Opzioni).



ATTITUDINE MENTALE

1. L'estrema prontezza mentale del soggetto gli permette un rapido adattamento al contesto [REDACTED]
2. Il soggetto evidenzia elevate capacità intuitive [REDACTED] vantaggi in ambito strategico e bellico.

CONCLUSIONI:

Dopo molti anni di servizio, il soggetto ha sviluppato sofisticati schemi mentali. In situazioni di stress elevato dimostra un'astuzia fuori dal comune, un'innata capacità di passare inosservato e un istinto infallibile, che gli garantisce una profonda comprensione del contesto tattico.

SIGNED: [Signature]



GAMMA EYES ONLY

Indicatore attenzione



Radar

Indicatore
salute

Travestimento
in uso

Munizioni
disponibili

Arma/Oggetto
in uso

Indicatore
istinto

CONTRATTI: pensi di essere il miglior assassino al mondo?

Porta a termine e crea missioni personalizzate in qualunque livello con la modalità Contratti. Sfida gli amici o gli assassini di tutto il mondo in competizioni locali e guadagna denaro con cui potenziare armi e acquistare travestimenti.

GIOCA E CREA: elabora nuove missioni

Per creare una missione, raggiungi un punto di controllo, contrassegna i bersagli, uccidili e mettili in salvo. Puoi indicare qualunque bersaglio in qualsiasi punto di controllo disponibile e usare l'arma, lo strumento o il travestimento che preferisci per personalizzare la missione ed elaborare il contratto. Prima di salvare, puoi decidere come dovrà essere completata la missione. Vuoi sfidare i giocatori a ripetere i tuoi metodi o incentivare un approccio più libero?

È iniziata la ricerca del miglior assassino al mondo. Buona fortuna, Agente... le lancette corrono!

REPORT COMPILED BY:

DIRECTOR DEVLIN C. CLARK

000522220-051000101010-540

CLASSIFIED